В ПОМОЩЬ ДЛЯ ЛУЧШИХ ЛЕНИВЫХ

8 ОТВЕТОВ НА ВСЕ ЭКЗАМЕНАЦИОННЫЕ БИЛЕТЫ ПО ФИЗИКЕ (УСТНО) ПРИ ПОСТУПЛЕНИИ В УГТУ-УПИ

1 ЗАКОН НЬЮТОНА (F = 0).
После того, как Вы закончите бормотать, и экзаменатор объяснит Вам, что на самом деле имел в виду Ньютон, когда проталкивал свой Первый Закон в Английском Парламенте, с жалостью и сочувствием посмотрите ему (экзаменатору) в глаза и мягко, чтобы не обидеть, скажите, что Вы имели в виду то же самое, только использовали в уравнении другие обозначения. На всякий случай добавьте: "Для цифр".

2 ...
(Ответ на этот вопрос приведён в конце сборника.)

3 ЗАКОН НЬЮТОНА.
Ответ должен звучать примерно так (выучите наизусть): "Третий Закон Ньютона логически следует из предыдущих двух. О них Вам, профессор, уже рассказали предыдущие абитуриенты. Мы с Вами, профессор, культурные люди и понимаем, что повторяться - не красиво. Поэтому я сразу перехожу ко второму вопросу" (См. вопрос 2.)

4. ЗАКОНЫ ПРЕЛОМЛЕНИЯ.
При ответе на этот вопрос используйте для демонстрации законов прозрачную спиртосодержащую жидкость. Меняйте её в лабораторных стаканах перед каждым новым опытом. После очередной демонстрации приговаривайте: "Да Вы сами попробуйте, профессор!" Рекомендуем использовать жидкость только промышленного производства. Самопальные образцы могут плохо отразиться на Ваших оценке и состоянии здоровья. Для демонстрации зависимости коэффициента преломления от оптической плотности среды используйте хороший коньяк. Однако, не увлекайтесь экспериментальной частью ответа. Помните, что у Вас есть товарищи, которые тоже хотят отвечать этому экзаменатору.

5. ТЕОРИЯ ОТНОСИТЕЛЬНОСТИ.
Во вступительной части ответа порассуждайте об относительности всего сущего в философском смысле этого определения. Приведите несколько примеров из своей жизни. Затем, как бы невзначай, поинтересуйтесь: "А Вы как считаете, профессор?" Дальше: "Ах, как интересно! А что Вы скажете по поводу..." и продолжите опрос профессора уже по теме билета. В заключение благожелательно кивните головой, попросите свой экзаменационный лист, поставьте оценку "отлично" и предложите экзаменатору расписаться на память об интересной встрече.

6. ВОПРОС СО МНОГИМИ НЕИЗВЕСТНЫМИ УРАВНЕНИЯМИ.
При изучении этого вопроса Вам будет достаточно запомнить только количество символов в каждом уравнении. На экзамене уравнения пишите как можно неразборчивее, только выдерживайте их длину. Ответ стройте примерно по следующему плану: "Из уравнений 1 и 2 следует уравнение 3, что в совокупности с уравнением 4 даёт нам искомое уравнение." И виновато заметьте: "Извините, профессор, у меня очень неразборчивый почерк."
ПРИМЕЧАНИЕ. Не стоит пояснять значения приводимых в уравнении символов. вы можете ошибиться и "смазать" ответ.

7. ДОКАЗАТЕЛЬСТВО ОТ ПРОТИВНОГО.
Если после вашего ответа экзаменатор сокрушённо покачает головой, быстро скажите: "Это доказательство от противного. Я вижу, Вы, профессор, согласны со мной в том, что описанная ситуация невозможна. Следовательно, исходное положение можно считать доказанным."

8. ОШИБКА В УРАВНЕНИИ.
Когда экзаменатор укажет на ошибку в каком-либо уравнении, ответьте, что это поправка на реальные условия. Далее (дословно): "Может быть, во времена Вашей, профессор, молодости, этот закон и действовал так, как Вы говорите. Но теперь... Посмотрите вокруг - как всё изменилось. Совершенно другие начальные условия. Надеюсь, Вы понимаете, что я, как типичный представитель нынешнего молодого поколения, лучше разбираюсь в законах, которые действуют сегодня в нашей среде."

2...
А вот на этот вопрос советуем Вам рассказать чистую правду. Покайтесь, глядишь, скидка выйдет.

Читайте нас и Вы будете знать ответы на все экзаменационные вопросы как свои пять пальцев!

GAME'S OVER

ГАМЕСОВЕР, ЕКЗИТТУДОС

ДНУОФТОНЕЛИФ · ВОЖЕЛОЕЖЕМ · ЖЕМОЛЕЕВОВ · ЕКЗИТТОДОС · ГАМЕСОВЕР · ЕКЗИТТУДОС · GAMESOVER · EXiTTODOS

Самых маленьких безусловно увлечет игра "У попа была собака". Преодолевая различные забавные препятствия, игрок узнает, где именно зарыта собака, и в качестве призовой игры сможет начать все сначала.

* * *

ПРИНЦ ПЕРСИИ
В новой версии этой популярной игры, выпущенной по инициативе общества "Трезвость", каждый выпитый сосуд не увеличивет количество жизней, а наоборот - сокращает единственную. Приятным сюрпризом истинным поклонникам игры будет то, что в конце игры все пустые сосуды можно сдать по 350 рублей за штуку.

* * *

Любителям логических игр безусловно понравится текстовая имитационная игра "Соблазнитель", в которой игроку предлагается уговорить одну из 20 девушек перейти с ним на следующий уровень.
О всех своих ощущениях вы сможете прочитать в нижней строке на экране.

* * *

БОРОДИНО
Игра "Бородино" - увлекательная стратегическая "стрелялка" с видом из глаз, имеющая, к сожалению, ряд недоделок. Играя за Наполеона, вы вынуждены смотреть на всех снизу вверх, а став Кутузовым, видите только половину экрана.

Наконец-то появилась новая версия игры "Командарм". Первоначально она должна была называться "Командарм-2", но потом разработчики решили, что изменения достаточно значительны и назвали ее "Генерал Армии".
Ценители реализма в компьютерных играх наверняка оценят то, что кроме "взгляда из глаз" создатели предусмотрели эффект "голос изо рта".

* * *

СУПЕРМЕН
По сюжету игры вы - всегалактически известный рейнджер Tom Kit. По ложному обвинению вас сажают в КПЗ на космической станции. Здесь вы проводите долгие пять суток и уже совсем было решаете выйти из игры, как вдруг станцию захватывают ужасные инопланетяне-нудисты. Вы наблюдаете как они уничтожают персонал станции, но не можете им помешать потому что у вас связаны руки и ноги.
Для игры требуются шлем виртуальной реальности и сенсорные перчатки.

* * *

Фирма "Вуайерист" предлагает новую версию игры "Женская душевая". Рассказывать о ней мы ничего не будем - сами все увидите (через незакрашенный верх окна).
Требования к оборудованию: компьютер 486 в корпусе MiniTower и выше.

* * *

Поклонники "Heretik" наверняка будут в восторге, узнав о появлении продолжения любимой игры под названием "Autodafe".

По утверждению ряда программистов, Гарри Каспаров, во время своей недавней игры с шахматным компьютером, использовал секретный код, давший его королю бессмертие.

ОМОН
Правила игры ОМОН очень просты - надо делать только то, что прикажут и не рассуждать!
Для игры необходимо иметь шлем виртуальной реальности и сенсорную дубинку.

ЕXiTTODOS · ГАМЕСОВЕР

ТЕОРМА О ПОСТОЯННОЙ НЕОБХОДИМОСТИ И ВЕЧНОЙ НЕДОСТАТОЧНОСТИ.

Вот сидит ядреный физик,
То есть физик-теоретик.
Извлекает жуткий корень,
Мучая диамагнетик.
На своей макушке лысой,
Улучшающий мышленье
И запутанных извилин
Ускоряющий движенье.
А вокруг стоят бутылки,
Чашки ложки и пробирки.
Среди них универсальный
ускоритель размышлений,
Разбивающий пространство
После частых потреблений
На четыре измеренья.
Усложняющий движенье
В самом простеньком пространстве
Называемом трехмерным.
Чтоб ходить в пространстве этом,
Не качаясь очень прямо,
Не нужон талант особый.
А попробуйте хотя бы
Провести одну прямую
Сквозь четыре измеренья.
Вы поймете, что студенты
Ходят не для развлеченья,
Опираясь на заборы,
И ползут до туалета
В общежитском коридоре.
Так студенты вычисляют
Многомерные пространства
И откапывают корни
Из горшков цветов домашних,
Чтоб понять гораздо лучше
Метод производных частных.
Ну а чтоб понять движенье
Всяких разных электронов
Усиление мышленья
Жизненно необходимо.
Потому что мешанина
Дуализмов и нуклонов

Ускоряет отупленье
Организмов неокрепших,
Непонявших всех законов
По физтеховской общаге
Многомерного движенья.
Так не бойтесь же ребята
Пить любимый ускоритель.
Сок янтарный винограда
Самый лучший охладитель
Для мозгов кипящих вашихъ
Гарантированно будет обученья улучшенье!!!
И заметите немедля рейтинга увеличенье!!!

Стих предоставлен студентом
группы Ф-217 Алюшиным Э.В.